

# Llargues old

## TERRENO DE JUEGO

- 1.- La cancha para disputar las partidas deber  ajustarse al m ximo a las medidas del gr fico anexo.
- 2.-Las medidas de la cancha ser n: Largo 72 m., de l nea de saque a l nea de falta 30 m, de l nea de falta a l nea de resto 42 m. Ancho: l nea de saque 19 m, l nea de falta 8m, l nea de resto 10 m
- 3.-Las rayas que delimitan el terreno de juego tendr n una anchura de 5 cm y estar n pintadas de color claro.

## LOS EQUIPOS

- 4.-Los equipos estar n integrados por 5 jugadores m s 2 reservas que podr n sustituir a alguno de los titulares en el transcurso de la partida.
- 5.-Los jugadores participantes en la partida no podr n abandonar el terreno de juego y deber n estar siempre atentos a las deliberaciones del juez.

## EL MATERIAL

- 6.- La preparaci n de las manos ser  opcional de cada jugador.
- 7.- La pelota a emplear ser  la conocida como de badana, con un peso de 39 gramos

## EL JUEGO

- 8.-La realizaci n del saque ser  libre, a una o dos manos, como tenga por costumbre el jugador que lo realice.
- 9.-La pelota lanzada por el jugador que realice el saque deber  superar la l nea de falta.
- 10.-El saque se realizar  de forma rotatoria por dos jugadores componentes del equipo.
- 11.-El jugador que realice el saque no podr  salir para ello del recuadro "A". Si al realizar el saque pisa alguna de las rayas del recuadro ser  falta.
- 12.-La pelota de saque no podr  sobrepasar las l neas laterales pero s  la l nea de fondo.
- 13.-La pelota podr  ser devuelta al aireo por el suelo al primer bote.
- 14.-Toda pelota que sobrepase al aire las l neas laterales de la cancha ser  falta del jugador que la lanza.
- 15.-Si la pelota sobrepasa las l neas laterales de la cancha despu s del segundo bote, ser  raya por el punto de salida.
- 16.-Toda pelota que no se pueda jugar al aire o al primer bote se podr  parar con Cualquier parte del Cuerpo excepto el antebrazo.
- 17.-La pelota botar  siempre dentro del terreno de juego, pero el jugador podr  devolverla desde fuera.

18.-PerderÃ¡ quince el jugador al que le dÃ© la pelota en cualquier parte del cuerpo excepto el antebrazo.

19.-El cambio de campo se realizarÃ¡ por:

- a) Obtener dos rayas
- b) Conseguir Val y una raya

20.-Las partidas de clasificaciÃ³n se jugarÃ¡n a 6 juegos excepto la final, que se jugarÃ¡ a 10.

#### PUNTUACION

21.-Por cada partida ganada se contabilizarÃ¡n dos puntos.

22.-En caso de empate a puntos se tendrÃ¡ cuenta el tanteo particular de los equipos que estÃ©n empatados. Si persistiera el empate se tendrÃ¡ en cuenta la diferencia a favor del tanteo global de la competiÃ³n.

Â

Â